



Foto von OpenClipart-Vectors auf Pixabay

Übung „Autogramm jagd“

Regeln: Suche eine Person, die eine Frage mit „ja“ beantworten kann und lass sie in dem Kästchen unterschreiben. Wenn du für alle Kästchen Unterschriften bekommen hast, ruf laut „Stopp“. Dann endet das Spiel und du hast du gewonnen!

Aber Achtung: Jede Person (auch du selbst) darf nur zweimal auf deinem Zettel unterschreiben.

Wer war schon einmal in einem Museum?	Wer hat schon mal mit Oma oder Opa über deren Kindheit gesprochen?	Wer weiß, wie alt Pulheim ist?
Wer weiß, was die DDR ist?	Wer liest gerne?	Wer bewahrt immer alles auf und schmeißt ungern Sachen weg?
Wer mag Zeichentrickfilme?	Wer hat eine Idee, wie er in zwanzig Jahren leben möchte?	Wer weiß wofür „Histo“ im Titel des Ferienprogramms steht?
Wer weiß, in welchem Jahr er*sie geboren ist?	Wer ist kreativ?	Wer war schon mal in eurem Rathaus?



Foto von OpenClipart-Vectors auf Pixabay

Übung „Autogramm jagd“

Regeln: Suche eine Person, die eine Frage mit „ja“ beantworten kann und lass sie in dem Kästchen unterschreiben. Wenn du für alle Kästchen Unterschriften bekommen hast, ruf laut „Stopp“. Dann endet das Spiel und du hast du gewonnen!

Aber Achtung: Jede Person (auch du selbst) darf nur zweimal auf deinem Zettel unterschreiben.

Wer war schon einmal in einem Museum?	Wer hat schon mal mit Oma oder Opa über deren Kindheit gesprochen?	Wer weiß, wie alt Pulheim ist?
Wer weiß, was die DDR ist?	Wer liest gerne?	Wer bewahrt immer alles auf und schmeißt ungern Sachen weg?
Wer mag Zeichentrickfilme?	Wer hat eine Idee, wie er in zwanzig Jahren leben möchte?	Wer weiß wofür „Histo“ im Titel des Ferienprogramms steht?
Wer weiß, in welchem Jahr er*sie geboren ist?	Wer ist kreativ?	Wer war schon mal in eurem Rathaus?